

資傳系大學部選課建議圖

| | 基礎課程 | | 整合課程 | | 基礎課程 | |
|-----|-----------|-----------|-----------|-----------|---|---|
| | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 |
| | 一年級 | 數位音樂概論 | 數位後製 | | | 設計方法與創意思考 |
| 一年級 | 數位製作 | 數位音樂創作 | | | 影劇表演 | 平面設計證照輔導 |
| | 基礎攝影 | 影像處理 | | | | 藝術賞析 |
| | 設計概論 | 新媒體概論 | | | | 色彩學 |
| | 資訊傳播概論 | | | | | 設計繪畫 |
| | | | | | | |
| 二年級 | 數位圖像設計 | 電視節目製作 | | | 數位音效處理 網頁設計證照輔導 程式設計概論 設計圖學 劇本創作 腳本製作 互動網頁設計 記錄片製作 電視產業與主播記者 音樂與人生 流行音樂賞析 | 數位學習 網路心理學 2D動畫證照輔導 創意設計 導演學 角色與場景設計 網路動畫製作 互動媒體製作 繪本創作 流行音樂樂曲分析 |
| 三年級 | 廣告影片製作 | 畢業專題製作(上) | 廣告影片製作 | 畢業專題製作(上) | 藝術科技整合 專業英文 網路多媒體企劃製作 3D設計證照輔導 產品設計 數位調光與調色 平面廣告設計 電腦動畫 影視配樂 數位行銷 影音數位化處理 流行音樂創作 | 網路社群 電腦遊戲概論 3D動畫證照輔導 數位攝影證照輔導 影視視覺特效合成 行銷心理學與廣告策略 電腦動畫影片製作 音樂科技導論 流行音樂製作與發行 數位影片製作 |
| | | | | | | |
| 四年級 | 畢業專題製作(下) | 作品展示規劃與設計 | 畢業專題製作(下) | 作品展示規劃與設計 | 遊戲設計 傳播應用統計學 文化創意產業 | 就業輔導 數位遊戲繪圖技術 文創商品設計與開發 校外專業實習 作品集設計 |

| |
|----|
| 必修 |
| 選修 |